

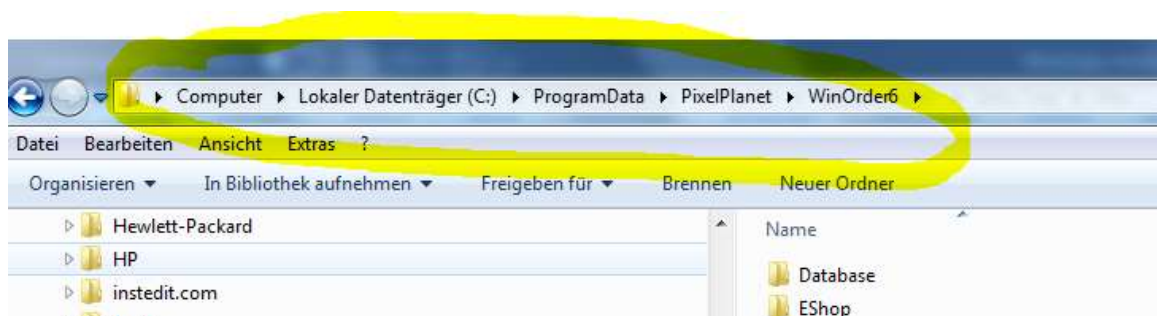
## **WinOrder-FAQ:**

**Umschaltung der Haupt-/Zweitrechner  
Kommunikation**

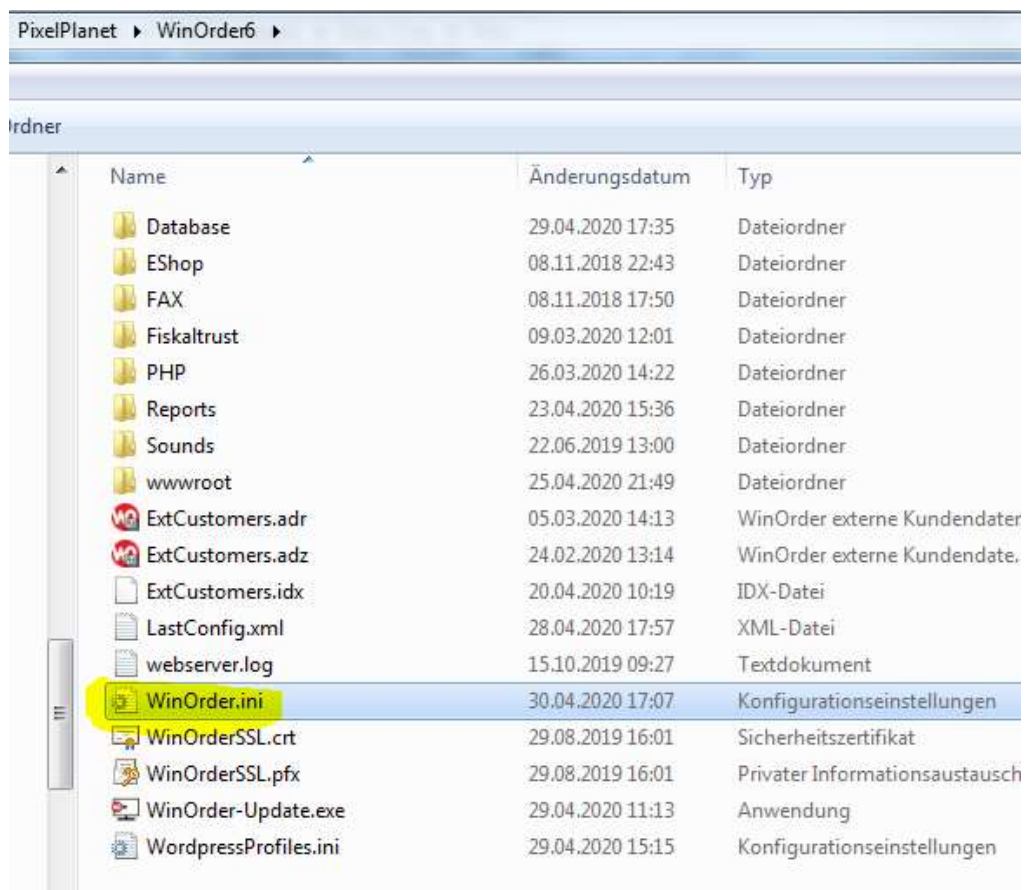
Bei Problemen mit der Kommunikation von Haupt-/Zweitrechnern kann es erforderlich sein auf eine andere Verbindungsart umzuschalten. Um zwischen UDP und Socket-Verbindung umzuschalten gehen Sie wie folgt vor:

1. Beenden Sie WinOrder
2. Im Windows-Explorer tippen Sie in die obere Adressleiste dieses Verzeichnis ein:

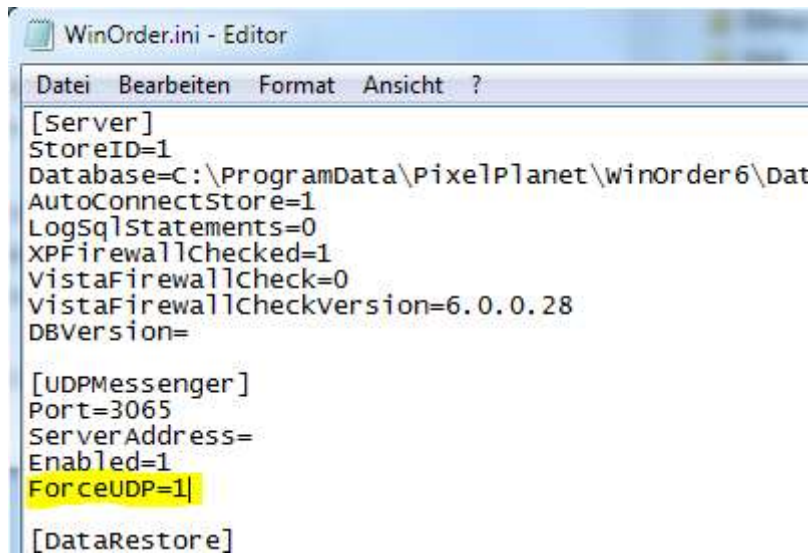
%programdata%\PixelPlanet\WinOrder6



3. Öffnen Sie die WinOrder Konfigurationsdatei mit einem Doppelklick:



4. Ändern Sie im Abschnitt [UDPMessenger] den Eintrag „ForceUDP=0“ zu „ForceUDP=1“. Damit wird die Kommunikation von Socket-Verbindung auf UDP umgeschaltet:

A screenshot of a Windows Notepad-style text editor window titled 'WinOrder.ini - Editor'. The window has a menu bar with 'Datei', 'Bearbeiten', 'Format', and 'Ansicht ?'. The text content is as follows:

```
[Server]
StoreID=1
Database=C:\ProgramData\PixelPlanet\winorder6\Dat
AutoConnectStore=1
LogSqlStatements=0
XPFirewallChecked=1
VistaFirewallCheck=0
VistaFirewallCheckVersion=6.0.0.28
DBVersion=

[UDPMessenger]
Port=3065
ServerAddress=
Enabled=1
ForceUDP=1

[DataRestore]
```

The line 'ForceUDP=1' is highlighted in yellow.

5. Speichern Sie die Änderungen und starten WinOrder

Diese Änderungen müssen auf jedem Computer durchgeführt werden. Sollte sich ein Zweitrechner nicht mit WinOrder verbinden prüfen Sie auch die Firewall-Einstellungen: [https://www.winorder.com/support/faq/?Display\\_FAQ=8108](https://www.winorder.com/support/faq/?Display_FAQ=8108)

Für eine Rückschaltung von UDP- auf Websocket-Verbindung ändern Sie bei Punkt 4 den Eintrag „ForceUDP=1“ zu „ForceUDP=0“.